

ADIVINANZAS CON MÍMICA, ¡DIVERSIÓN IDÍLICA!

Un juego que os hará olvidaros del aburrimiento y perfecto para cualquier momento en familia y con amigos. Aquí las palabras no sirven, solo la imaginación y las ganas de divertirse. El juego de la mímica consiste en explicar una sola palabra mediante gestos, mímica y movimientos corporales, sin hablar. También está prohibido el uso de objetos. Se trata de un juego por tiempos. ¿Estáis preparados para poner a prueba vuestras dotes como mimos y vuestra intuición? Pues... ¡que comience el espectáculo!



Se necesita

- Lápices y papel
- Un cronómetro o un reloj de arena
- Al menos dos jugadores

Desarrollo

- 1** Lo primero que debéis hacer es elegir un espacio amplio en el que poder moveros fácilmente.
- 2** Para este juego serán necesarios al menos dos jugadores. Cuántos más, mejor: si se unen muchos jugadores se pueden crear dos equipos que se retarán para adivinar la palabra con mímica y nombrar a un jugador que será “el jefe del juego” y que hará de árbitro y dará los puntos.
- 3** Elegid con vuestro adversario o con el resto de los jugadores qué tendréis que representar con mímica. Por ejemplo: animales, profesiones, acciones, deportes, emociones. No hay límites a la imaginación, lo importante es decirlo juntos.
- 4** La primera partida se compone de 6 turnos y se comienza eligiendo el tema y qué jugador será el primero. ¡Está prohibidísimo emitir cualquier palabra o sonido!
- 5** Los adversarios tendrán 2 minutos de tiempo para adivinar la palabra. Si un jugador acierta, entonces será el que consiga los 2 puntos, si por el contrario nadie da con la respuesta correcta, entonces todos se quedan con 0 puntos.
- 6** Durante el siguiente turno, será el jugador que ha adivinado la palabra al que le toque hacer la mímica; si nadie la ha adivinado, entonces no se cambia de jugador. ¡Gana el que acierta el mayor número de palabras!

Si lo preferís, podéis realizar juntos las tarjetas del juego en las que representaréis o escribiréis las acciones o los sujetos que queréis imitar (tendrán que ser al menos 30). Las meteréis en una bolsa y, por turnos, ¡las elegiréis al azar para divertirlos todos juntos!